# **Do-while cyklus**

int i = 1;

do { i++; printf("%i\n", i);

} while (i <= 10);

1 . -> () []

2 + - ++ -- ! ~ (přetypování) & \* sizeof

3 \* / %

4 + -

5 << >>

6 < > <= >=

7 == !=

8 &

9 ^

10 |

11 &&

12 ||

13 ?:

14 = += - = \*= /= %= <<= >>= &= |= ^=

15 ,

# **For cyklus**

int i, j;

for (i = 1; i <= 5; i++)

for (j = 1; j <= 5; j++) printf("[%i, %i]%s", i, j, j == 5 ? "\n" : " ");

# **While cyklus**

int i = 1;

while (i <= 10) {

printf("%i\n", i);

i++; }

# **Konstanty**

**Celá čísla:**

* **Osmičková**- 0, 0777, 024
* **Desítková**- 1, 94, 24
* **Šestnáctková**- 0xFF, 0x5e, 0x24

**Reálná čísla**

* Reálné konstanty se píší v desítkové soustavě a buď s desetinou tečkou (2.4, 0.145, .24, 87.), nebo v exponenciální formě (4e2, 45E-5). Typ lze vynutit float nebo long double příponou F, f nebo L,

# **Základní datové typy**

**Název Bitů Význam**

char 8 celé číslo,znak

short 16 krátké celé číslo

int 16/32 celé číslo

long 32 dlouhé celé číslo

long long 64 ještě delší celé číslo

float 32 racionální číslo

double 64

long double 80 dlouhé racionální číslo

pointer 16/32/64 ukazatel